

27 MARS
2022



La Compagnie d'Arc de Dampmart
organise en son jeu d'arc

L'ABAT L'OISEAU



Les tirs débuteront à 13h30

Prévoir d'arriver un peu en avance,
pour monter son arc,
et pour se dire bonjour.

ROITELET(TE)

benjamin(e)s et minimes

les tirs se feront à **30 mètres**
sur l'allée du Roitelet
(allée Louis Peradon)

REINE OU ROI

tous les autres

les tirs se feront à **50 mètres**
sur l'allée du Roy
(allée Auguste Debon)

ON TIRE DANS L'ORDRE

- roi sortant
- éventuellement roitelet sortant si il changé de catégorie (ce sera le cas de Menouer cette année)
- capitaine
- membres du bureau
- tous les autres dans l'ordre du tirage au sort effectué en amont

On compte les haltes



On tire

- chacun son tour jusqu'à ce que l'oiseau tombe (il doit être marqué par la flèche et tomber de son support)
- jusqu'à 17 heures ; si il n'est pas tombé on prolonge jusqu'à 18 heures
- si il n'est pas tombé à 18 heures : on se retrouve la semaine suivante et on recommence et ainsi de suite jusqu'à ce que le volatile succombe
- Lorsqu'il tombe on lui remet l'écharpe etc..; tout le monde félicite l'archer(e).
- on arrête de tirer et on se retrouve dans le logis pour élire (valider) le nouveau bureau
- si on vidé les mains on boit un coup
- si l'oiseau est tombé sur la butte d'attaque, et que tout le monde n'a pas tiré ceux qui n'ont pas tiré envoient leur flèche
- si l'oiseau est tombé sur la butte maîtresse, tout le monde renvoie sa flèche

Ensuite

on revient pour tirer la partie des "jeunes contre les vieux"
(liste préparée en amont avec tous les archers classés par âge)

On compte les haltes

la règle est la règle des équipes et selon le nombre de participant.es on adapte le nombre de points à faire

dès que le tir a commencé on n'a plus le droit de rentrer dans le logis jusqu'à ce que l'oiseau tombe.



**Jeu d'arc
de Dampmart**
14 chemin des tartreux
77400 Dampmart